

23° TORNEO INTERSOCIALE SENIOR



FORMULA TORNEO

società partecipanti 17

Descrizione Prima fase

LA PRIMA FASE DEL TORNEO, GIRONE UNICO DI 17 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA, QUALIFICA:

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE DI "POOL SCUDETTO".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE AGLI "OTTAVI" DI FINALE DI "POOL SCUDETTO".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA TREDICESIMA ALLA DICIASSETTESIMA POSIZIONE DIRETTAMENTE ALLA FASE FINALE DI "COPPA AMATORI".

Descrizione Ottavi di finale Pool Scudetto

LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUATTRO POSTI DISPONIBILI NEI QUARTI CONTRO LE "BIG-FOUR" DEL CAMPIONATO CON IL SEGUENTE CRITERIO :

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

QUINTA	- DODICESIMA	(vinc. B1 - perd. S1)
SESTA	- UNDICESIMA	(vinc. B2 - perd. S2)
SETTIMA	- DECIMA	(vinc. B3 - perd. S3)
OTTAVA	- NONA	(vinc. B4 - perd. S4)

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO AI QUARTI DI FINALE PER LA "POOL SCUDETTO"

LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO AI QUARTI DI FINALE DI "COPPA SENIOR" (PER GLI ACCOPPIAMENTI VEDI TABELLONE pagina 4).

Descrizione Quarti di finale Pool Scudetto

B4 - PRIMA	(vincente A1 - perdente R1)
B3 - SECONDA	(vincente A2 - perdente R2)
B2 - TERZA	(vincente A3 - perdente R3)
B1 - QUARTA	(vincente A4 - perdente R4)

GARA DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL) LA GARA DI RITORNO SI GIOCA IN CASA DELLA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO.

DOPO IL SECONDO INCONTRO, IN CASO DI PARITA', PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE.

SEGUE

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono assolutamente il doppio.

LE VINCENTI DEI QUARTI DI FINALE ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DI “POOL SCUDETTO”
LE PERDENTI ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO AI QUARTI DI FINALE DI “COPPA SENIOR”
(PER GLI ACCOPPIAMENTI VEDI TABELLONE pagina 3).

Descrizione semifinali di Pool Scudetto

Andata: A4 – A1
A3 – A2

Ritorno: A1 – A4
A2 – A3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta NON valgono assolutamente il doppio.

Finale Pool Scudetto

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO “SCUDETTO INTERSOCIALE Senior” PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO LA DISPUTA DEI 2 TEMPI SUPPLEMENTARI, IN CASO DI ULTERIORE PAREGGIO SI PASSERA' AI CALCI DI RIGORE.

Descrizione Coppa Amatori

GIRONE UNICO DI 5 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA, RIPORTANDOSI I PUNTI DELLA PRIMA FASE. A CONCLUSIONE DELLE 5 GIORNATE SI PROCEDERA' CON LE SEMIFINALI.

Descrizione semifinali di Coppa Amatori

Gara unica: PRIMA – QUARTA
SECONDA – TERZA

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO IN GARA UNICA, IN CASO DI PARITA' PASSERA' IL TURNO LA MIGLIORE CLASSIFICATA NEL GIRONE DI COPPA AMATORI.

Finale di Coppa Amatori

SONO PREVISTI, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

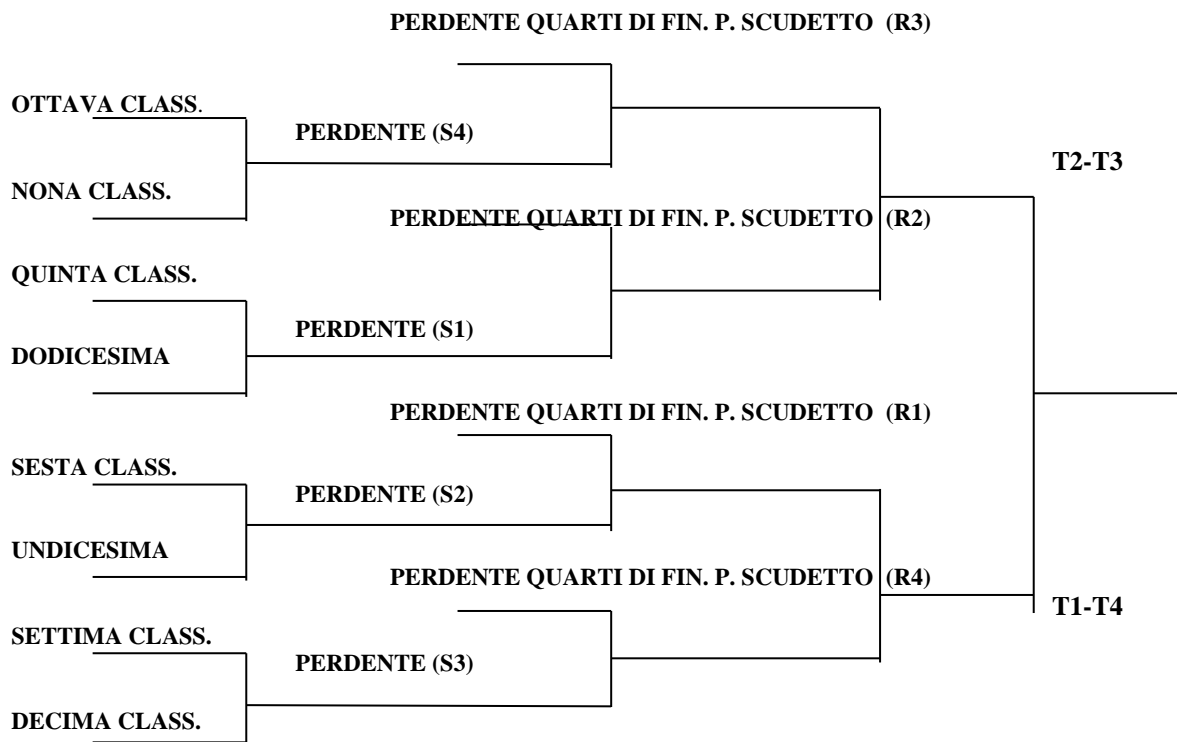
Quarti, Semifinali e Finali di Coppa Senior

R3 – S4	(vincente T3)
R2 – S1	(vincente T2)
R1 – S2	(vincente T1)
R4 – S3	(vincente T4)

TUTTE LE GARE DELLA COPPA SENIOR SI SVOLGONO CON GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO, SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

SEGUE

TABELLONE COPPA SENIOR



NB: TUTTI I CAMPI DI GIOCO RELATIVI ALLE FASI FINALI (CON GARA UNICA) SARANNO STABILITI DAL COMITATO ORGANIZZATORE INDIPENDENTEMENTE DALLE SQUADRE DI CASA.

FORMULA COPPA "GIORNALE ROMA"

SOCIETA' PARTECIPANTI: **17**

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI COPPA "GIORNALE ROMA".

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' CON LA FORMULA AD ELIMINAZIONE DIRETTA IN GARA UNICA CON CALCI DI RIGORE IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI. I CAMPI DI TUTTE LE GARE DI COPPA SONO STABILITI PREVENTIVAMENTE DAL C.O. RESTA COMUNQUE POTERE DEL C.O. EFFETTUARE MODIFICHE AL PROGRAMMA PER CAMPI ED ORARI ASSEGNATI.

TURNO PRELIMINARE (gara unica)

SEDICESIMI DI FINALE

LE 2 SQUADRE CHE DOVRANNO DISPUTARE IL TURNO PRELIMINARE SONO LE ULTIME 2 SOCIETA' ISCRITTE AL TORNEO INTERSOCIALE.

PRIMO TURNO (gara unica)

OTTAVI DI FINALE

8 GARE CON ASSEGNAZIONE DEGLI ACCOPPIAMENTI A SORTEGGIO LIBERO FRA LE 8 TESTE DI SERIE E LE RESTANTI 7 SQUADRE PIU' LA VINCENTE DEL TURNO PRELIMINARE.

SECONDO TURNO (gara unica)

QUARTI DI FINALE

4 GARE TRA LE 8 VINCENTI DELLE GARE DEGLI OTTAVI DI FINALE.

SEGUE

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE :

PER DUE SQUADRE :

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE :

- 1) CLASSIFICA AVULSA
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MINOR NUMERO DI RETI SUBITE
- 5) SORTEGGIO